

Curriculum Vitae Ing. Agnese Augello

Formazione e Occupazione Attuale:

L'ing. Agnese Augello ha conseguito la laurea con Lode in "Ingegneria Informatica" presso l'Università di Palermo nel 2004. Nel 2008 ha conseguito il titolo di Dottore di ricerca in Ingegneria Informatica". Dal 2008 al 2011 ha lavorato presso il Dipartimento di Ingegneria Informatica dell'Università di Palermo come assegnista di ricerca. Dal 2011 è ricercatore a tempo indeterminato presso l'istituto ICAR del CNR.

Esperienza di Ricerca:

La tematica principale riguarda la robotica sociale, con particolare attenzione alle problematiche riguardanti sistemi conversazionali, moduli di Semantic Computing e architetture cognitive per robot umanoidi. In particolare mediante le architetture cognitive vengono modellati nei robot comportamenti sociali ed etici e processi di creatività computazionale. Relativamente alle tematiche riguardanti l'interazione sociale e l'etica nell'Intelligenza Artificiale e la robotica, risultando due volte vincitrice del programma di mobilità scientifica "Short Term Mobility" del CNR, ha avuto l'occasione di collaborare con il "Department of Information and Computing Sciences" dell'Università di Utrecht e con la Prof.ssa Virginia Dignum, dell'Università di Umeå, punto di riferimento riguardo l'etica nella AI.

E' revisore di diverse riviste e conferenze scientifiche (tra cui ROMAN, BICA journal, Frontiers, Intelligenza Artificiale, Journal of Artificial General Intelligence, HRI, Journal of Experimental & Theoretical Artificial Intelligence, Elsevier NeuroImage, Cognitive Systems Research, Personal and Ubiquitous Computing, e altre), componente del comitato scientifico di numerose conferenze internazionali ed attualmente editor su Frontiers on Robotics and AI e MDPI, autrice di numerose pubblicazioni in conferenze e riviste internazionali, h index 8 (fonte Web of Science), 19 (fonte Google Scholar)

Esperienza didattica:

E' attualmente:

- Professore a contratto del corso di Laurea in Discipline della Arti, della Musica e dello Spettacolo. Materia di insegnamento Informatica per le Arti.
- Docente di riferimento presso il DAMS, Università di Palermo.

Nel 2009 è stata nominata Cultore della materia nel settore ING-INF/05. Ha avuto diversi incarichi di docenza anche a livello internazionale tra cui:

- Insegnamento di "Smart Robotic". Computational Engineering and Intelligent Systems Master Degree. Sede Department of Computer Science and Artificial Intelligence, Basque Country University (UPV/EHU) Periodo di attività dal 25/03/2019 al 28/03/2019 ore complessive 24. Corso su invito della Prof.ssa Elena Lazkano, RSAI research Group . Teoria ed esercitazioni pratiche su argomenti ricerca nel campo della robotica sociale basati su ROS, moduli per interazione in linguaggio naturale, moduli per face detection e recognition, moduli per sentiment analysis.
- Insegnamento "Teoria delle Pratiche sociali per l'interazione uomo-macchina". First International Early Research Career Enhancement School on BICA and Cybersecurity (FIERCES 2017), Mephy University Mosca, Russia. Su invito del Prof. Alexei V. Samsonovich
- Altri corsi:
 - o Applicazioni di Informatica per il corso Laurea triennale in Ingegneria Meccanica
 - o Laboratorio Informatico Web, Laurea triennale in Lingue Moderne per il Web
 - o Docenza a livello universitario di corsi specialistici ricadenti nel settore dell'ingegneria informatica
 - o Esercitazioni Intelligenza Artificiale, docente Professore S. Gaglio

E' stata correlatrice di diverse tesi in Ingegneria Informatica e in Informatica anche a livello Internazionale. Tra questi incarichi si riportano:

- Membro commissione del Tribunal per Tesi di Dottorato Internazionale di Igor Rodriguez Rodriguez. Titolo: Towards a framework for socially interactive robots”, Tutor Maria Consuelo Ruiz Vazquez, Elena Lazkano Ortega. Departamento de Ciencia de la Computacion e Intelligencia Artificial dell'Universidad del Pais Vasco.
- Supervisor Tesi “Master of Science”, Institute of Information and Computing Sciences Department of Information and Computing Sciences, Univeristy of Utrecht. Titolo Tesi: Social Agents for Learning in Virtual Environments. Studente: Lucas Weideveld Altri Supervisor Prof F. Dignum, Ing.M. Gentile

Altri Progetti in corso:

- VALUE, Azione 1.1.5 del PO FESR Sicilia 2014/2020. Progetto per la definizione di tecniche innovative per la fruizione di beni culturali.
- Centro di Competenza ARTES 4.0 (Advanced Robotics and enabling digital TEchnologies & Systems 4.0),: nasce per associare Partner Universitari, Enti di Ricerca, Istituti di Formazione ad elevata qualificazione, Fondazioni, Enti del terzo settore, Società ed Enti no profit ma anche Associazioni e Aziende innovative al fine di fornire ai partner e all'industria (in particolare le PMI) tecnologie e servizi dedicati a rispondere ai loro bisogni mediante attività di Orientamento, Formazione, Progetti di Innovazione, Ricerca Industriale e Sviluppo Sperimentale.
- AMICO Assistenza Medica In COntextual awareness, Avviso PON “RICERCA E INNOVAZIONE” 2014 – 2020. Si propone di realizzare un'infrastruttura costituita dall'ambiente domestico e dalla persona, entrambi opportunamente muniti di sensori, da una piattaforma di servizi di telemedicina (in ambito Internet of Things) e da un Robot che si pone come mediatore/master tra la persona, l'ambiente circostante e l'ambiente esterno. Attività svolta : Definizione e implementazione di moduli per la rilevazione dello stato emotivo del paziente attraverso interazione in linguaggio naturale e mediante tablet con un robot umanoide, differenziando sia lo stato d'animo giornaliero del paziente, sia le emozioni che possono essere causate da un evento ben preciso, come ad esempio lo svolgimento di un task o l'attuazione di una terapia medica.

Altri Progetti conclusi:

Ha partecipato a diversi progetti, se ne riportano alcuni:

- Responsabile Scientifico Attività Conto Terzi progetto SmartBuildings, Committente/Finanziatore Univ. degli Studi di Palermo;
- Responsabile e Beneficiario diretto STM 2015, finalità del progetto implementazione di un'architettura per modellare il comportamento di agenti virtuali intelligenti in grado di interagire con igiocatori all'interno di serious games per l'apprendimento di strategie comunicative.
- Responsabile Beneficiario diretto - Ospitante Esperto Straniero STM 2017. Finalità del progetto approfondimento della teoria delle pratiche sociali al fine di determinare approcci innovativi alla modellazione dei comportamenti sociali in un robot di ultima generazione. Il proponente e il fruitore, hanno lavorato alla formalizzazione di un modulo di interazione per il robot umanoide Pepper ponendo il modello di pratica sociale alla base dei processi di percezione, comprensione pianificazione e azione del robot umanoide.
- Corsi di Formazione post laurea per Ricercatori Progettisti e Sviluppatori di Applicazioni ICT per SMART-CITIES (prima e seconda edizione).
- Progetto PON "SINTESYS"
- Progetto POR 2007/2013 - "IDS - Innovative Document Sharing"
- “FRASI: FRamework for Agent-based Semantic-aware Interoperability”

Premi e riconoscimenti nazionali ed internazionali:

- BICA Society Outstanding Research Award, assegnato da BICA Society Board of Directors, National Research Nuclear University (MEPhy), 05/08/2017, consegnato alla cerimonia di chiusura di BICA 2017 a Mosca
- Best Paper Award, assegnato da Comitato International Conference on Innovative Mobile and Internet Services in Ubiquitous Computing e Istituto superiore Mario Boella, 12/07/2017, Articolo

BioGraphBot: A Conversational Assistant for Bioinformatics Graph Databases, Autori: Antonio Messina, Agnese Augello, Giovanni Pilato, Riccardo Rizzo